



Інформаційні технології візуального моделювання

Галузі знань: *Е Природничі науки, математика та статистика, F Інформаційні технології, G Інженерія, виробництво та будівництво (освітні програми «Біомедична інженерія», «Геодезія та землеустрій», «Інтелектуальні безпілотні транспортні засоби»), J Транспорт та послуги (освітня програма «Технічне обслуговування та ремонт повітряних суден і авіадвигунів»)*

Рівень вищої освіти	перший (бакалаврський)		
Статус дисципліни	вибіркова (Дисципліна індивідуального вибору за фахом 3)		
Обсяг дисципліни	60 годин/ 2 кредити ЄКТС		
Мова викладання	українська		
Анотація	Курс «Інформаційні технології візуального моделювання» дозволяє здобувачеві вищої освіти отримати необхідні знання про понятійний апарат, методи та технології створення та візуалізації 3D моделей складних об'єктів; набути навички роботи з сучасним інструментарієм 3D моделювання на прикладі пакету Autodesk Maya. Основні теми дисципліни: – Початок роботи з Maya та знайомство з інтерфейсом; – Моделювання Poly, NURBS; – Створення UV розгортки; – Текстурування об'єктів, властивості матеріалів; – Освітлення; – Рендерінг; – Основи анімації; – Симуляція динамічних ефектів, таких як тканина та системи частинок		
Пререквізити	Знання з комп'ютерних наук, інформаційних систем та технологій		
Організація навчання	Види занять: лекції, лабораторні заняття. Форми здобуття освіти: денна. Форми контролю: модульний контроль, залік		
Кафедра	Комп'ютерних наук та інформаційних технологій		
Факультет	Систем управління літальних апаратів		
Викладач		ПІБ	Малєєва Юлія Анатоліївна
		Посада	доцент
		Вчене звання	доцент
		Науковий	кандидат технічних наук
		e-mail	i.bilokin@khai.edu
		Персональна сторінка	https://education.khai.edu/lecturer/maliyeva-ju-a-302 https://k302.khai.edu/staff/bilokin/
Посилання на електронні матеріали курсу	https://mentor.khai.edu		
Посилання на силабус	https://khai.edu/assets/files/silabusi/dp3/s_b_nmik-2_informacijni-tehnologii-vizualnogo-modelyuvannya_div-za-fahom-3-s.pdf		