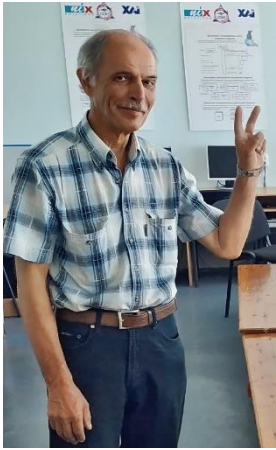




Крос-платформне програмування

Галузі знань: 10 «Природничі науки», 11 «Математика та статистика»,
12 «Інформаційні технології», 15 «Автоматизація та приладобудування»,
16 «Хімічна та біоінженерія», 17 «Електроніка та телекомунікації»,
19 «Архітектура та будівництво»

Рівень вищої освіти	<i>перший (бакалаврський)</i>
Статус дисципліни	<i>вибіркова</i>
Обсяг дисципліни	180 годин/ 6 кредитів ЄКТС
Мова викладання	<i>українська</i>
Що буде вивчатися (предмет вивчення)	Розглядаються вимоги, принципи побудови, типи архітектури, моделі та технології взаємодії розподілених крос-платформних мережевих застосувань, а також стеки мережних протоколів, мережні служби та сервіси, які використовуються для організації їх взаємодії. Значне місце приділяється створенню програмних об'єктно-орієнтованих мережевих розподілених застосувань на широко розповсюдженій крос-платформній мові програмування Java з використанням технологій платформ Java SE та Java EE
Чому цікаво /треба вивчати (мета)	Оволодіння студентами методів та технологій розробки крос-платформних програмних систем, оволодіння методами створення компонентів, дослідження архітектури та проектування компонентних програмних систем, розробка сценаріїв та алгоритмів взаємодії розподілених крос-платформних програмних застосувань, ознайомлення з комунікаційними засобами розподілених обчислень
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Загальні компетентності: Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел. Фахові компетентності: Здатність брати участь у проектуванні програмного забезпечення, включаючи проведення моделювання (формальний опис) його структури, поведінки та процесів функціонування. Здатність розробляти архітектури, модулі та компоненти програмних систем. Здатність аналізувати, вибирати і застосовувати методи і засоби для забезпечення інформаційної безпеки (в тому числі кібербезпеки). Володіння знаннями про інформаційні моделі даних, здатність створювати програмне забезпечення для зберігання, видобування та опрацювання даних. Здатність реалізовувати фази та ітерації життєвого циклу програмних систем та інформаційних технологій на основі відповідних моделей і підходів розробки програмного забезпечення. Здатність до алгоритмічного та логічного мислення
Пререквізити	«Алгоритми та структури даних». «Архітектура комп'ютерів», «Операційні системи», «Об'єктно-орієнтоване програмування», «Програмування мовою Java», «Об'єктно-орієнтоване програмування на мові Java», «Комп'ютерні мережі та HTML», «Бази даних»
Кореквізити	-
Кафедра	Інженерії програмного забезпечення (603)
Факультет	Програмної інженерії і бізнесу

Викладач		ПІБ	Резуненко Олександр Олександрович
		Посада	старший викладач кафедри 603
		Вчене звання	-
		Науковий ступінь	-
		e-mail	o.rezunenko@khai.edu
		Веб-сторінка	https://se.khai.edu/
Посилання на електронні матеріали курсу	https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=315		
Посилання на робочу програму (силабус)			