

## Мова програмування Kotlin

**Галузі знань:** 10 Природничі науки, 11 Математика та статистика, 12 Інформаційні технології, 16 Хімічна інженерія та біоінженерія, 19 Архітектура та будівництво, 27 Транспорт (спеціальність 272 Авіаційний транспорт)

<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський)
<b>Статус дисципліни</b>	вибіркова (Дисципліна індивідуального вибору за фахом 3)
<b>Обсяг дисципліни</b>	150 годин / 5 кредитів ЄКТС
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Що буде вивчатися (предмет вивчення)</b>	Основи Kotlin; об'єктно-орієнтоване програмування (ООП) у Kotlin; робота з нульовими значеннями та безпекою; функціональне програмування в Kotlin; робота з файлами та введенням/виводом; робота з базами даних; розробка Android-додатків на Kotlin; тестування та налагодження Kotlin-коду
<b>Чому це цікаво/треба вивчати (мета)</b>	<p><b>Розробка додатків Android:</b> Kotlin є офіційною мовою програмування для розробки додатків Android. Google активно підтримує та рекомендує використовувати Kotlin замість Java. Використання Kotlin дозволяє створювати чистіший, компактніший і безпечніший код, а також підвищує продуктивність та зручність розробки Android-додатків.</p> <p><b>Сумісність з Java:</b> Kotlin повністю сумісний з Java, що означає, що ви можете використовувати існуючий Java-код та бібліотеки у своїх проектах на Kotlin. Це спрощує перехід на Kotlin та дозволяє використовувати існуючі ресурси та інфраструктуру Java.</p> <p><b>Безпека та null-безпека:</b> Kotlin включає систему типів, яка запобігає помилкам, пов'язаним з нульовими значеннями (NullPointerException). Він пропонує "nullable" та "non-null" типи даних, що спрощує обробку нульових значень та знижує кількість помилок під час виконання.</p> <p><b>Компактний та виразний синтаксис:</b> Kotlin пропонує синтаксис, який більш компактний та виразний у порівнянні з Java. Він усуває необхідність у деяких шаблонних конструкціях, спрощує оголошення змінних та функцій, а також надає зручні конструкції, такі як розширення (extensions) та функціональні можливості.</p> <p><b>Функціональне програмування:</b> Kotlin підтримує функціональне програмування, надаючи безліч інструментів, таких як функції вищого ладу, лямбда-вирази, потоки даних та зіставлення зі зразком. Це дозволяє писати компактний, модульний та виразний код, а також спрощує обробку колекцій даних та асинхронних операцій.</p> <p><b>Крос-платформна розробка:</b> Kotlin Multiplatform дозволяє створювати крос-платформні програми, які можуть працювати на різних платформах, таких як Android, iOS, веб та інші. Це дозволяє повторно використовувати код та логіку між різними платформами, заощаджуючи час та ресурси розробки.</p> <p><b>Активна та розвивається співтовариство:</b> Kotlin має активну та прогресивну спільноту розробників, яка постійно вносить нові ідеї та покращення в мову. Існує безліч ресурсів, документації, бібліотек та інструментів, які підтримують та полегшують процес вивчення та використання Kotlin</p>
<b>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</b>	Розробка Android-додатків; крос-платформна розробка; бекенд-розробка; розробка програм для настільних комп'ютерів; розробка ігор
<b>Пререквізити</b>	Бажано «Основи програмування», але не обов'язково, можна без пререквізитів
<b>Кореквізити</b>	
<b>Організація навчання</b>	<p>Види занять: лекції, практичні заняття.</p> <p>Форми здобуття освіти: денна, заочна, дистанційна, дуальна.</p> <p>Форми контролю: модульний контроль, іспит</p>

<b>Кафедра</b>	Кафедра інженерії програмного забезпечення		
<b>Факультет</b>	Програмної інженерії та бізнесу		
<b>Викладач</b>		ПІБ	<b>Сьомочкін Максим Олександрович</b>
		Посада	асистент
		Вчене звання	
		Науковий ступінь	
		e-mail	<a href="mailto:m.somochkin@khai.edu">m.somochkin@khai.edu</a>
		Персональна сторінка	<a href="https://education.khai.edu/lecturer/somochkin-m-o-603">https://education.khai.edu/lecturer/somochkin-m-o-603</a>
<b>Посилання на електронні матеріали курсу</b>	<a href="https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=8439">https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=8439</a>		
<b>Посилання на робочу програму (силабус)</b>			