


Теорія віртуальної реальності

Галузі знань: 10 Природничі науки, 11 Математика та статистика,
12 Інформаційні технології, 16 Хімічна інженерія та біоінженерія,
17 Електроніка, автоматизація та електронні комунікації,
19 Архітектура та будівництво, 27 Транспорт

Рівень вищої освіти	другий (магістерський)		
Статус дисципліни	вибіркова (Дисципліна індивідуального вибору 5)		
Обсяг дисципліни	150 годин / 5 кредитів ЄКТС		
Мова викладання	українська		
Анотація	<p>Курс дозволяє опанувати базові теоретичні знання щодо технологій віртуальної реальності, а також практичні навички створення та використання програмного забезпечення з елементами віртуальної реальності у різноманітних галузях науки і техніки.</p> <p>Надаються знання щодо створення та моделювання об'єктів віртуальної реальності, сприйняття та фотореалістичності об'єктів віртуальної реальності людиною та організація взаємодії у віртуальному і реальному світі</p>		
Пререквізити	Знання з лінійної алгебри та аналітичної геометрії, фізики, основ програмування, об'єктно-орієнтованого програмування, алгоритмів та структур даних, комп'ютерної графіка з <i>OpenGL</i> програмування для операційної системи <i>Android</i> . Кількість студентів на практичних заняттях у групі обмежена наявністю обладнання		
Кафедра	Інженерії програмного забезпечення (603)		
Факультет	Програмної інженерії і бізнесу		
Викладач		ПІБ	Лучшев Павло Олександрович
		Посада	доцент кафедри 603
		Вчене звання	
		Науковий ступінь	к.т.н.
		e-mail	p.luchshev@khai.edu
		Веб-сторінка	https://se.khai.edu/
Посилання на електронні матеріали курсу	https://drive.google.com/file/d/174EjxRMEy6Ucfl_ZXad4gs5P2dgr9pC/view?usp=sharing		
Посилання на робочу програму (силабус)			