



Технології віртуальної та доповненої реальності у Unity

Галузі знань: 10 «Природничі науки», 11 «Математика та статистика», 12 «Інформаційні технології», 15 «Автоматизація та приладобудування», 16 «Хімічна та біоінженерія», 17 «Електроніка та телекомунікації», 19 «Архітектура та будівництво»

Рівень вищої освіти	другий (магістерський)		
Статус дисципліни	вибіркова		
Обсяг дисципліни	150 годин/ 5 кредитів ЄКТС		
Мова викладання	українська		
Анотація	Курс «Технології віртуальної та доповненої реальності у Unity» дозволяє опанувати базові знання щодо основ створення віртуальної та доповненої реальності, а також моделювання оточення для VR. Розберемося що таке VR/AR, які шоломи існують і як їх налаштувати. Дізнаєтесь про види сприйняття віртуальної реальності та технічні навички, які важливі при роботі з VR. Опанувати основи роботи з Unity (імпорт моделей, створення оточення з асетів, анімація об'єктів). У практичному напрямку навчитесь інтегрувати VR-пристрої, створювати збірки для Oculus Rift, Google Cardboard та формувати просторовий, призначений для користувача інтерфейс Володіти базовими навичками створення AR додатків. Вивчити закони фізики для навколишнього середовища в VR/AR		
Пререквізити	Знання з комп'ютерних наук, інформаційних систем та технологій, англійської мови. Кількість студентів на лабораторних заняттях (12) обмежена наявністю обладнання		
Організація навчання	Види занять: лекції, лабораторні заняття Форми здобуття освіти: денна, заочна Форми контролю: модульний контроль, іспит		
Кафедра	Інформаційних технологій проектування		
Факультет	Літакобудування		
Викладач		ПІБ	Биков Андрій Миколайович
		Посада	асистент
		Вчене звання	
		Науковий ступінь	
		e-mail	a.bykov@khai.edu
		Персональна сторінка	https://t.me/bykov_a
Посилання на електронні матеріали курсу			
Посилання на робочу програму (силабус)	https://khai.edu/assets/files/silabusi/dp3/rp_m_nmk-2_tehnologii-virtualnoi-ta-dopovnenoi-realnosti-u-Unity.pdf		