



Навчальна дисципліна

Теорія віртуальної реальності

Галузі знань: 10 «Природничі науки», 11 «Математика та статистика»,
12 «Інформаційні технології», 15 «Автоматизація та приладобудування»,
16 «Хімічна та біоінженерія», 17 «Електроніка та телекомунікації»,
19 «Архітектура та будівництво»

Рівень вищої освіти	другий (магістерський)		
Статус дисципліни	вибіркова		
Обсяг дисципліни	180 годин / 6 кредитів ЄКТС		
Мова викладання	українська		
Анотація	Курс дозволяє опанувати базові теоретичні знання щодо технологій віртуальної реальності, а також практичні навички створення та використання програмного забезпечення з елементами віртуальної реальності у різноманітних галузях науки і техніки. Надаються знання щодо створення та моделювання об'єктів віртуальної реальності, сприйняття та фотореалістичності об'єктів віртуальної реальності людиною та організація взаємодії у віртуальному і реальному світі.		
Пререквізити	Знання з лінійної алгебри та аналітичної геометрії, фізики, основ програмування, об'єктно-орієнтованого програмування, алгоритмів та структур даних, комп'ютерної графіки з <i>OpenGL</i> програмування для операційної системи <i>Android</i> . Кількість студентів на практичних заняттях у групі обмежена наявністю обладнання		
Кафедра	Інженерії програмного забезпечення (603)		
Факультет	Програмної інженерії і бізнесу		
Викладач		ПІБ	Лучшев Павло Олександрович
		Посада	доцент кафедри 603
		Вчене звання	
		Науковий ступінь	к.т.н.
		e-mail	p.luchshev@khai.edu
		Веб-сторінка	https://se.khai.edu/
Посилання на електронні матеріали курсу			
Посилання на робочу програму (силабус)	https://khai.edu/assets/files/silabusi/dp5/s_m_nmk-2_teoriya-virtualnoi-realnosti.pdf		