

Міністерство освіти і науки України
Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського
«Харківський авіаційний інститут»

Кафедра систем управління літальних апаратів (№ 301)

ЗАТВЕРДЖУЮ

Гарант освітньої програми



(підпис)

Олена ГАВРИЛЕНКО

«26» серпня 2024 р.

**РОБОЧА ПРОГРАМА ОBOB'ЯЗКОВОЇ
НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ**

Об'єктно-орієнтоване проєктування
програм для мобільних систем
(назва навчальної дисципліни)

Галузь знань 17 «Електроніка, автоматизація та електронні комунікації»

Спеціальність: 174 «Автоматизація, комп'ютерно-інтегровані технології та
робототехніка»

Освітня програма: Інженерія мобільних додатків

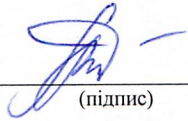
Форма навчання: денна

Рівень вищої освіти: перший (бакалаврський)

Харків 2024 рік

Розробник:


Олена ГАВРИЛЕНКО, доцент кафедри систем управління літальних апаратів (№301), к.т.н., доцент,


(підпис)

Робочу програму розглянуто на засіданні кафедри Систем управління літальних апаратів (№ 301)

Протокол № 1 від “26” серпня 2024 р.

Завідувач кафедри 301 к.т.н., доцент


(підпис)

Костянтин ДЕРГАЧОВ

4. Опис навчальної дисципліни

Найменування показників	Галузь знань, спеціальність, освітня програма, рівень вищої освіти	Характеристика навчальної дисципліни	
		Денна форма навчання	
Кількість кредитів – 5	Галузь знань: 17 «Електроніка, автоматизація та електронні комунікації»	Обов'язкова дисципліна	
Кількість модулів – 1		Навчальний рік:	
Кількість змістових модулів – 2			
Індивідуальні завдання: Не передбачено	Спеціальність: 174 «Автоматизація, комп'ютерно-інтегровані технології та робототехніка»	2024/2025	
		Семестр	
		3-й	
Загальна кількість годин: <i>кількість годин аудиторних занять* / загальна кількість годин</i> 64 / 150	Освітня програма: «Інженерія мобільних додатків»	Лекції	
Кількість тижневих годин для денної форми навчання: аудиторних – 4 самостійної роботи студента – 5,37		32 год.	
	Практичні		
	–		
	Лабораторні		
	32 год.		
	Самостійна робота		
	86 год.		
Вид контролю			
іспит			
	Рівень вищої освіти: перший (бакалаврський).		

Примітка: Співвідношення кількості годин аудиторних занять до самостійної і індивідуальної роботи становить: 64 / 86.

2. Мета та завдання навчальної дисципліни

Мета – формування у здобувачів практичних умінь та навичок, необхідних при побудові об'єктно-орієнтованого програмного забезпечення для проєктування і реалізації систем автоматизації із застосуванням мобільних додатків.

Завдання – отримання і практичне закріплення навичок розробки об'єктно-орієнтованих програм з графічним інтерфейсом користувача для виконання проєктних завдань побудови систем автоматизації, а саме інженерні обчислення, побудова графіків функцій, отримання і обробка фото- і відеозображень

Компетентності, які набуваються:

Загальні:

ЗК 1. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.

ЗК 3. Здатність спілкуватися іноземною мовою.

ЗК 4. Навички використання інформаційних і комунікаційних технологій.

ЗК 5. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.

ЗК 8. Здатність працювати в команді.

Фахові:

ФК6. Здатність використовувати для вирішення професійних завдань новітні технології у галузі автоматизації, із застосуванням інженерії мобільних додатків, та комп'ютерно-інтегрованих технологій, зокрема, проєктування багаторівневих систем керування, збору даних та їх архівування для формування бази даних параметрів процесу та їх візуалізації за допомогою засобів людино-машинного інтерфейсу.

ФК7. Здатність обґрунтовувати вибір технічної структури та вміти розробляти прикладне програмне забезпечення для мікропроцесорних систем керування на базі локальних засобів автоматизації, промислових логічних контролерів та програмованих логічних матриць і сигнальних процесорів.

ФК9. Здатність вільно користуватись сучасними комп'ютерними та інформаційними технологіями для вирішення професійних завдань, програмувати та використовувати прикладні та спеціалізовані комп'ютерно-інтегровані середовища для вирішення задач автоматизації із застосуванням інженерії мобільних додатків.

Очікувані результати навчання:

ПРН3. Вміти застосовувати сучасні інформаційні технології та мати навички розробляти алгоритми та комп'ютерні програми з використанням мов

високого рівня та технологій об'єктно-орієнтованого програмування, створювати бази даних та використовувати інтернет-ресурси.

ПРН4. Розуміти суть процесів, що відбуваються в об'єктах автоматизації в галузі інженерії мобільних додатків та вміти проводити аналіз об'єктів автоматизації і обґрунтовувати вибір структури, алгоритмів та схем керування ними на основі результатів дослідження їх властивостей.

ПРН6. Вміти застосовувати методи системного аналізу, моделювання, ідентифікації та числові методи для розроблення математичних та імітаційних моделей окремих елементів та систем автоматизації в цілому, для аналізу якості їх функціонування із використанням новітніх комп'ютерних технологій.

Пререквізити:

Алгоритмізація та програмування. Вища математика. Вступ до фаху.

Кореквізити:

Основи навігації

Постреквізити:

Ознайомча практика. Виробнича практика. Основи навігації (КР).
Кваліфікаційна робота бакалавра

3. Програма навчальної дисципліни

Модуль 1. Використанням бібліотек функцій і об'єктів мови Python для вирішення задач управління технічними системами

Змістовий модуль 1. Основи програмування мовою Python для вирішення інженерних задач

ТЕМА 1. Вступ до дисципліни та базовий синтаксис мови Python

Мета, предмет вивчення і задачі дисципліни. Передумови виникнення та розвиток об'єктно-орієнтованого підходу до програмування. Перша програма на Python. Інтерактивний режим програмування. Програмування режиму сценарію. Ідентифікатори Python. Ключові слова. Лінії та відступи. Коментарі. Введення даних користувача. Призначення значень змінних. Стандартні типи даних. Конвертація типів даних. Основні оператори: арифметичні оператори, оператори порівняння, оператори присвоєння, логічні оператори. Пріоритети операторів. Вбудовані та бібліотечні функції: математичні функції, функції випадкових чисел, тригонометричні функції. Математичні константи [1].

ТЕМА 2. Розгалуження та цикли у Python

Прийняття рішень. Інструкція IF. Інструкція IF ... ELSE. Інструкція ELIF. Вкладені IF. Заголовок (header) і тіло (suits). Цикл WHILE. Цикл FOR. Вкладені цикли. Інструкції управління циклом. UML діаграми діяльності для відображення складних алгоритмів [1, 4].

ТЕМА 3. Функції та послідовності у Python

Визначення функції. Виклик функції. Передача параметрів за посиланням та за значенням. Аргументи функції. Обов'язкові аргументи. Аргументи за іменем. Аргументи за замовчуванням. Анонімні функції. Повернення значень з функції. Глобальні та локальні змінні. Python-послідовності. Списки (lists). Кортежі (tuples). Вбудовані функції обробки послідовностей. Масиви. Багатовимірні масиви numpy [1].

Модульний контроль. Модульна контрольна робота 1.

Змістовий модуль 2. Використання об'єктно-орієнтованого підходу і бібліотек Python для роботи із зображеннями в системах автоматизації

ТЕМА 4. Робота з об'єктами класів і файлами

Огляд термінології ООП [4]. Створення класів. Створення екземплярів та знищення об'єктів. Доступ до атрибутів. Приховування даних. Вбудовані атрибути класу. Властивості (Getters і Setters). Наслідування класів. Перевантаження методів. Базової перевантажені методи. Перевантаження операторів [1]. UML діаграми класів для відображення структури об'єктної програми [4]. Файли введення / виведення. Відкриття та закриття файлів. Зчитування та запис файлів.

ТЕМА 5. Розробка графічного інтерфейсу користувача для візуалізації графіків функцій

Програмування графічного користувацького інтерфейсу (Tkinter). Tkinter віджети. Кнопка (Button). Статичний текст (Label). Поле введення (Entry). Флажок (Checkbutton). Полотно для малювання (Canvas). Стандартні атрибути. Управління геометричною компоновкою віджетів: pack (), grid (), place (). Стандартні діалогові вікна. Бібліотека matplotlib для побудови графіків [1].

ТЕМА 6. Бібліотеки для роботи з фото та відео зображеннями

Використання бібліотеки Pillow при обробці зображень. Перелік основних модулів пакета Pillow. Особливості використання функцій і методів модулів пакета Pillow. Функції для відкриття, копіювання та збереження файлів зображень. Створення нового зображення. Отримання інформації про зображення. Перетворення зображень. Алгоритми OpenCV для обробки зображень в Python. Введення і візуалізація зображень і відео даних. Перетворення зображень за допомогою функцій OpenCV. Алгоритми фільтрації зображень в бібліотеці OpenCV. Гістограми розподілу яскравості зображень. Бінарізація зображень з відсіканням по порогу яскравості. Аффінні і проектні перетворення зображень. Детектування кутів на зображеннях в системах технічного зору [1].

Модульний контроль. Модульна контрольна робота 2.

4. Структура навчальної дисципліни

Назви змістових модулів і тем	Кількість годин					
	денна форма					
	усього	у тому числі				
л		п	лаб	інд	с.р.	
1	2	3	4	5	6	7
Модуль 1						
Змістовий модуль 1. Основи програмування мовою Python для вирішення інженерних задач в СУ						
Тема 1. Вступ до дисципліни та базовий синтаксис мови Python	28	4	0	4	0	20
Тема 2. Розгалуження, цикли у Python	20	6	0	4	0	10
Тема 3. Функції та послідовності у Python	20	6	0	4	0	14
Модульний контроль	2	0	0	0	0	2
Разом за змістовим модулем 1	74	16	0	12	0	46
Змістовий модуль 2. Використання об'єктно-орієнтованого підходу і бібліотек Python для роботи із зображеннями в авіаційних транспортних системах						
Тема 4. Робота з об'єктами класів, файлами	24	6	0	8	0	10
Тема 5. Розробка графічного інтерфейсу користувача для візуалізації графіків функцій	23	6	0	4	0	13
Тема 6. Бібліотеки для роботи з фото та відео зображеннями	27	4	0	8	0	15
Модульний контроль	2	0	0	0	0	2
Разом за змістовим модулем 2	76	16	0	20	0	40
Усього годин	150	32	0	32	0	86

5. Теми семінарських занять

№ з/п	Назва теми	Кількість годин
	Не заплановано	

6. Теми практичних занять

№ з/п	Назва теми	Кільк. год.
1	Не заплановано	2

7. Теми лабораторних занять

№ з/п	Назва теми	Кільк. годин
1	Розробка програм для математичних обчислень в Python	4
2	Розробка структурованих програм з розгалуженням та повтореннями	4
3	Структурування програм за допомогою функцій	4
4	Реалізація класу і робота з об'єктами	8
5	Розробка графічного інтерфейсу для розрахункових завдань і побудови графіків	4
6	Розробка віконних додатків для завантаження і обробки растрових зображень	8
Разом		32

8. Самостійна робота

№ з/п	Назва теми	Кільк. годин
1	Тема 1. Установка інтерпретатора Python, вивчення документації до стандартних бібліотек	20
2	Тема 2. Вивчення прикладів UML діаграм діяльності	10
3	Тема 3. Робота з багатовимірними масивами, вивчення документації до бібліотеки numpy	16
4	Тема 4. Вивчення засобів побудови UML діаграм класів	10
5	Тема 5. Елементи графічного інтерфейсу користувача, вивчення документації до бібліотек Tkinter, matplotlib,	15
6	Тема 6. Підключення бібліотеки Pillow, вивчення документації до бібліотеки. Підключення бібліотеки OpenCV, вивчення документації до бібліотеки	15

9. Індивідуальні завдання

№ з/п	Назва теми	Кільк. годин
1	Не заплановано	-

10. Методи навчання

Проведення аудиторних лекцій, лабораторних занять, індивідуальні консультації (при необхідності), самостійна робота студентів за матеріалами, опублікованими кафедрою (методичне забезпечення).

11. Методи контролю

Проведення поточного та модульного контролю, захист звітів з лабораторних робіт, фінальний контроль у вигляді іспиту.

12. Критерії оцінювання та розподіл балів, які отримують студенти

12.1. Розподіл балів, які отримують студенти

Складові навчальної роботи	Бали за одне заняття (завдання)	Кількість занять (завдань)	Сумарна кількість балів
3 семестр			
Змістовний модуль 1			
Робота на лекціях	0...1	8	0...8
Виконання і захист лабораторних робіт	0...10	3	0...30
Поточний контроль (середній бал)	0..5	1	0..5
Модульний контроль	0...7	1	0...7
Змістовний модуль 2			
Робота на лекціях	0...1	8	0...8
Виконання і захист лабораторних робіт	0..10	3	0..30
Поточний контроль (середній бал)	0..5	1	0..5
Модульний контроль	0...7	1	0...7
Усього за семестр			0...100

Семестровий контроль (іспит) проводиться у разі відмови студента від балів поточного тестування й за наявності допуску до іспиту/заліку. Під час складання семестрового іспиту/заліку студент має можливість отримати максимум 100 балів.

Білет для іспиту складається з одного теоретичного питання (30 балів), одного практичного завдання (30 балів) і одного лабораторного завдання, що потрібно вирішити мовою Python на ПК (40 балів).

12.2. Якісні критерії оцінювання

Необхідний обсяг знань для одержання позитивної оцінки: базові поняття і терміни, що використовуються в об'єктно-орієнтованій методології програмування; базовий синтаксис та основні можливості бібліотек Python; синтаксис описання класів і об'єктів мовою програмування Python; основні позначення UML діаграм.

Необхідний обсяг вмінь для одержання позитивної оцінки: виконувати обчислення, використовуючи вбудовані та бібліотечні функції Python; розробляти та використовувати власні функції та класи, написані мовою Python; розробляти програми з графічним інтерфейсом користувача мовою Python; використовувати бібліотеки Pillow й OpenCV для завантаження й

обробки фото- та відео-зображень; будувати діаграми класів та активності для описання програмної системи в нотації UML.

12.3. Критерії оцінювання роботи студента протягом семестру

Задовільно (60÷74 бали):

Здобувач слабо володіє теоретичним матеріалом, має мінімум знань та умінь, допускає помилки у вирішенні лабораторних завдань. Захистив всі лабораторні завдання, виконав усі модульні завдання, має задовільні практичні навички написання програм на Python. Зменшення кількості балів в межах оцінки можливе за неточні та неповні відповіді на теоретичні та практичні запитання.

Добре (75÷89 балів):

Здобувач має достатньо глибокі знання з теоретичної частини дисципліни. Захистив всі лабораторні завдання, виконав усі модульні завдання з оцінкою «добре», має хороші практичні навички написання програм на Python. Правильно будує діаграми, але його відповіді не є чіткими. Зменшення кількості балів в межах оцінки можливе при неповних відповідях на теоретичні або практичні запитання.

Відмінно (90÷100 балів):

Здобувач твердо знає: базові поняття і принципи, що відносяться до дисципліни «Об'єктно-орієнтоване проектування програм для мобільних систем». Захистив всі лабораторні завдання, виконав усі модульні завдання з оцінкою «відмінно», має тверді практичні навички написання програм на Python. Вільно користується навчальною та науково-технічною літературою з питань дисципліни. Вміє логічно і чітко скласти свою відповідь, вирішити лабораторне завдання та розробити діаграму класів та діаграму діяльності. Зменшення кількості балів в межах оцінки можливе при неточних формулюваннях у відповідях на додаткові запитання, які були поставлені перед ним.

Шкала оцінювання: національна та ECTS

Сума балів	Оцінка за традиційною шкалою	
	Іспит	Диф.залік
90 – 100	відмінно	відмінно
75 – 89	добре	добре
60 -74	задовільно	задовільно
0 – 59	незадовільно	незадовільно

13. Методичне забезпечення

1. Конспект лекцій з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване проектування програм для мобільних систем». 2024 р.
2. Слайди з презентаціями лекційних матеріалів з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване проектування програм для мобільних систем». 2024 р.
3. Методичні вказівки і завдання до виконання лабораторних робіт з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване проектування програм для мобільних систем». 2024 р.

Посилання на НМКД дисципліни у системі дистанційного навчання Mentor:

<https://mentor.khai.edu/course/view.php?id=3031>

14. Рекомендована література

Базова

1. Об'єктно-орієнтоване проектування систем управління [Текст] навч. посібн. / Л. О. Краснов, О. В. Гавриленко – Харків : Нац. аерокосм. ун-т ім. М. Є. Жуковського «Харків. авіац. ін-т», 2020. – 168 с.
2. Основи побудови сучасних мобільних систем технічного зору : навч. посіб. Ч. 1. Оброблення зображень і відеоданих / Л. О. Краснов, К. Ю. Дергачов, С. В. Багінський, Є. В. Пявка. – Харків : Нац. аерокосм. ун-т ім. М. Є. Жуковського «Харків. авіац. ін-т», 2018. – 104 с.
3. Основи побудови сучасних мобільних систем технічного зору : навч. посіб. Ч. 2. Оброблення зображень і відеоданих / Л. О. Краснов, К. Ю. Дергачов, С. В. Багінський, Є. В. Пявка. – Харків : Нац. аерокосм. ун-т ім. М. Є. Жуковського «Харків. авіац. ін-т», 2018. – 92 с.
4. Гавриленко О.В., Гавриленко О.І. Об'єктно-орієнтований аналіз і програмування: Навч. посібник до курсового проектування. Х: Нац. аерокосм. ун-т «Харк. авіац. ін-т», 2007. – 62 с.
5. Summerfield, Mark. Programming in Python 3 : a complete introduction to the Python language – Pearson Education, Inc. – 2010. – 644 p.
6. Alexander Mordvintsev, Abid K. OpenCV-Python Tutorials Documentation. Release 1 – 2017. – 273 p.
7. The Unified Modeling Language user guide second edition/ G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson. – Addison-Wesley. – 2005. – 496 с.

Допоміжна

1. Дергачов К.Ю., Краснов Л.О., Шостак А.В. Об'єктно-орієнтоване проектування технічних систем Ч.1. Основи побудови й використання нейронних мереж: навч. посіб. Харків : Нац. Аерокосм. ун-т ім. М. Є. Жуковського «Харків. авіац. ін-т», 2021. 168 с.
2. Об'єктно-орієнтоване проектування технічних систем Ч.2. Створення та використання систем оптичного розпізнавання текстів: навч. посіб. /

- В.О. Білозерський, К.Ю. Дергачов, А.Я. Зимовін, Л.О. Краснов. Харків : Нац. аерокосм. ун-т ім. М. Є. Жу-ковського «Харків. авіац. ін-т», 2024. 116 с.
3. Booch G. et al. Object-oriented analysis and design with applications. 3rd edition. — Addison-Wesley, 2007. — 717 p.
 4. Програмування числових методів мовою Python : підруч. / А. В. Анісімов, А. Ю. Дорошенко, С. Д. Погорілий, Я. Ю. Дорогий ; за ред. А. В. Анісімова. — К. : Видавничо-поліграфічний центр "Київський університет", 2014. — 640 с.
 5. Крєневич А.П. Python у прикладах і задачах. Частина 1. Структурне програмування Навчальний посібник із дисципліни "Інформатика та програмування" – К.: ВПЦ "Київський Університет", 2017. – 206 с.

15. Інформаційні ресурси

1. Сайт кафедри 301: <http://k301.khai.edu/>
2. Офіційний сайт Python: <http://python.org>
3. Україномовний ресурс з Python:
<http://programming.in.ua/programming/python/200-curs-python.html>
4. Документація щодо Pillow: <http://pillow.readthedocs.org/>
5. Документація щодо OpenCV: <http://docs.opencv.org>